Planificarea pe iteratii

**Iterația 1:**

* **Crearea bazei de date și popularea acesteia**
* Crearea tabelelor pentru utilizatori (manager, angajat, client), comenzi, produse (meniul brutăriei), coș de cumpărături, etc.
* Popularea bazei de date cu date inițiale pentru produse și utilizatori (managerul va fi adăugat din start).
* **Implementarea backend-ului și crearea legăturii între acesta și baza de date**
* Crearea unui API pentru gestionarea comenzilor (plasare, acceptare, refuzare).
* Crearea unui sistem de autentificare și autorizare pe baza rolurilor utilizatorilor (manager, angajat, client).
* **Crearea interfeței grafice cu următoarele elemente:**
* Pagina de logare:
* Posibilitatea de a selecta între login pentru administrator (manager) și utilizator (angajat sau client).
* Pagina pentru manager:
* Modificarea meniului: managerul poate adăuga, modifica sau șterge produse din meniu.
* Vizualizarea comenzilor: managerul poate vizualiza comenzile plasate de clienți și starea acestora.
* Pagina pentru angajat:
* Preluarea comenzilor: angajatul poate vedea comenzile plasate de clienți și le poate accepta sau refuza.
* Vizualizarea comenzilor active: angajatul poate vedea comenzile aflate în proces.
* Pagina pentru client:
* Vizualizarea meniului: clientul poate vizualiza produsele disponibile în meniu.
* Adăugarea produselor în coș: clientul poate selecta produse și le poate adăuga în coșul de cumpărături.
* Plasarea comenzii: clientul poate finaliza comanda din coș.

Iterația 2:

* **Testarea operațiunilor cu baza de date**
* Testarea funcționalităților de bază ale aplicației (autentificare, gestionarea comenzilor, modificarea meniului).
* Validarea corectitudinii proceselor pentru fiecare rol (manager, angajat, client).
* **Validare la nivelul interfeței grafice**
* Implementarea unor mesaje de eroare și confirmare pentru operațiuni (de exemplu, plasarea comenzii, acceptarea/respingerii comenzii).
* Validarea datelor la nivel de formular (email, parole, etc.).
* **Optimizarea proceselor de gestionare a comenzilor**
* Adăugarea unor funcționalități pentru a urmări mai ușor starea comenzilor.
* Crearea unui sistem de notificări pentru manager și angajat despre statusul comenzilor.

Iterația 3:

* **Rafinarea codului și îmbunătățirea cazurilor de excepție**
* Tratarea erorilor pentru operațiunile sensibile (ex: ce se întâmplă dacă o comandă nu poate fi preluată de un angajat).
* Optimizarea performanței aplicației (timpi de răspuns mai rapizi pentru preluarea datelor).
* **Dezvoltarea unui flux de lucru „smooth” pentru interfața grafică**
* Ajustarea designului interfeței pentru a fi cât mai intuitiv și ușor de utilizat.
* Îmbunătățirea experienței utilizatorului (UI/UX) prin ajustarea elementelor vizuale și a navigării între secțiuni.